

## **Introdução à Programação**

### **Primeira Lista de Exercícios**

1. Mostrar na tela o produto entre 28 e 43.
2. Mostrar a média aritmética entre 3 números passados pelo usuário.
3. Lê um número e mostra seu sucessor e seu antecessor na tela.
4. Lê dois números e mostra a soma. Ante do resultado, deverá aparecer a mensagem: SOMA.
5. Lê um número e mostra a terça parte deste número.
6. Lê dois números e mostre os seguintes resultados:
  - a. Dividendo:
  - b. Divisor:
  - c. Quociente:
  - d. Resto (para calcular o resto de uma divisão, utilize o operador MOD (em C: %))
7. Leia 4 números e mostre a média ponderada, sabendo-se que os pesos são respectivamente: 1, 2, 3 e 4.
8. Lê o saldo de uma aplicação e imprima o novo saldo, considerado o reajuste de 1%.
9. Entre com a base e a altura de um retângulo e mostre os resultados:
  - a. Perímetro (Perímetro é igual à soma dos 4 lados)
  - b. Área (Área é igual à lado vezes lado)
10. Lê o raio de um círculo e mostre como saída o perímetro ( $2*\pi*\text{Raio}$ ) e a área ( $\pi*\text{Raio}^2$ ).
11. Calcule e mostre a área de um triângulo (área é igual a (base x altura) dividido por 2)
12. Calcule o valor de uma prestação em atraso, utilizando a fórmula:  $\text{PRESTAÇÃO} = \text{VALOR} + (\text{VALOR} * (\text{TAXA}/100) * \text{TEMPO})$ .
13. Leia o numerador e o denominador de uma fração e transforme-o em um número decimal.
14. Lê um valor de hora e informa quantos minutos se passaram desde o início do dia.